
PlayStation
FOREVER
THE ARCADE GAME
ジ・アーケードゲーム
Acclaim

バットエンブレムは正義の紋章！

暗黒大都市に巣くう悪党共の魔の手から市民を守るためさっそうと立ち上がる
闇の戦士バットマン&ロビン！
ゴッサムシティに奴らがいる限り、悪は栄えない！
悪党共のボス、ツーフェイスとリドラーが二大脅威がとなって二人を襲う！

あのアメリカンアーケードを賑わしたハイパーアクションゲームが
ついに日本上陸！
溢れんばかりに登場する敵。多彩なアイテム。ど派手なパワーアップ。
二人で遊べば迫力倍増！
これであなたもダークナイトヒーロー。

For Japan Only　プレイヤー 1-2人　メモリーカード 1

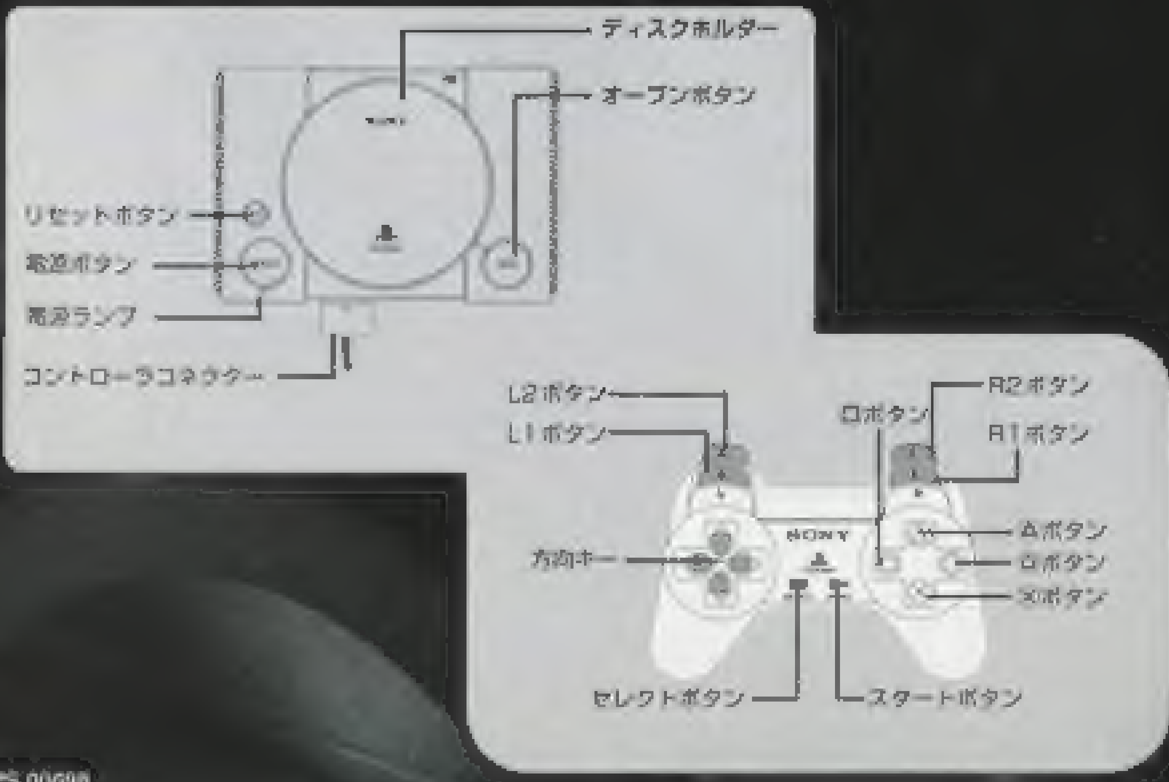
SLPS 00[illegible]

目　次

1．取扱説明書の指示にしたがってプレイステーション本体をセットアップしてください。
ディスクの出し入れをするときには，本体の電源を必ず切ってから行ってください。
2．「バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム」のディスクを挿入し，ホルダーを閉じてください。
3．コントローラを接続し，プレイステーション本体の電源を入れて下さい。

画面の指示にしたがって，ゲームを開始してください。

注意：「バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム」は1人プレイまたは2人プレイ用です。



SLPS 00698

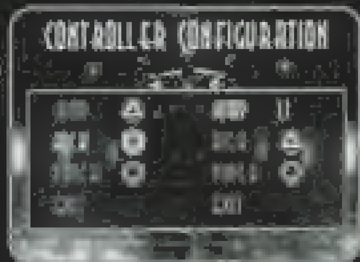
ゲームスタート



「START GAME」を選んでゲームを開始するか、「OPTIONS」を選択し各設定を変更して下さい。

ゲーム開始：ゲームプレイを開始します。

オプション



●難易度
「EAZY」「MEDIUM」「HARD」の三段階のうち、どれかを選択します。

●コンティニュー
3から7までの間で数字を設定してください。
マスターボリューム：スライダーを調節して音楽の音量を調節します。
ミュージック：ゲーム中の音楽のON/OFFを選びます。

●コントローラコンフィグ
ボタン設定を自分の好みに合わせて変更することができます。

●メモリーカード・マネージメント
ハイスコアや変更した設定を保存したり、それをメモリーカードから読み出したりすることができます。ⓧボタンを押してメモリーカード・マネージメント画面を表示させます。画面の指示にしたがってください。オプション・メニューに戻る時は、ＥＸＩＴをハイライトした後、ⓧボタンを押します。

●ＥＸＩＴ
メインメニューに戻ります。

ゲームの特徴

メータ

1、ヘルス
あなたのヘルス（体力）は画面左上のメータ（1P）または画面右上のメータ（2P）に表示されます。敵からダメージを受けると、メータは減少します。メータが空になったら、ライフを失うことになります。

2、コンボ／パワー・メータ
コンボ／パワー・メータがいっぱいになると、すばらしいコンビネーション・アタックを繰り出します。パワーアップを集めると、メータが上昇します。

3、パワーレベル
この数字はあなたの現在のパワーレベルを示しています。表示される数字が高ければ、それだけガジェットやアタックは大きなダメージを相手に与えることができます。

4、ライフ
あなたのキャラクタに残されているライフの総数を示します。

パワー・レベル
ヘルス
ライフ
ガジェット・カウンタ



SLPS 00498

パワーアップ

パワーアップ・アイコンはゲーム中、いろんな時に現れます。このアイコンは、あなたの役に立つものと、そうでないもの、またどんな役割を果たすのかよくわからないものなど、実にさまざまです。

プレッシャー・パッド



バットシグナル・パッド
これはバットガジェットをゲームエリアに展開させます。各ガジェット（仕掛け）の使用方法については、ガジェットに関する説明を参照してください。



ツーフェイス・イン・ヤン
プレイヤーがこのコインのどこに触れたかによって、あなたの役にたったり、害を及ぼしたりします。例えばヘルスを増加させたり減少させたり、プレイヤーを大きくしたり小さくしたり、あらゆる悪者を一掃するスマートボムを出したり、ヘルスメータをクリアしたりとさまざまな効果を出します。



リドラー
謎に満ちたパッドで、次の役割をランダムに果たします：自分の姿を見えなくする、無敵、インスタント・ホログラムモードやインスタント・ＶＲモードなど（ＶＲモードについてはボーナス・パワーアップを参照してください）。

ボーナス・パワーアップ
あなたの成績に応じて一定のボーナス・パワーアップが与えられます。ボーナス・パワーアップは、各レベルの終わりの時点であなたのパワーアップ・インベントリに表示されます。ゲームを再開する前に、次のレベルでどのアイコンを利用するか選択することができます。それぞれ特別な力をもっていますから、賢く利用して下さい。ゲームを再開した時に、ボーナスを使う場合には、パンチボタンを押してください。

クライム・バスター
最も多くの敵を倒したプレイヤーにはクライム・バスター・ボーナスが与えられます。このボーナスは、プレイヤーのパワーを高い水準に保ってくれ、それが下がることはありません。つまり、パワーアップを集めなくても、あなたはどんなコンボの力も自由に引き出すことができるわけです。

ヒーロー・ボーナス
敵に最も多くのガジェットを命中させることができたプレイヤーは、このボーナスが与えられます。これは特別なガジェットを提供してくれます。

リドラー・ボーナス
最も多くのリドラーの"?"パッドを活用した人のガジェット・メニューに加わります。自分を透明にしたり、無敵にしたい時に利用してください。

ツーフェース・イン・ヤン
ツーフェース・イン・ヤンパッドを最も活用した人はこれを機能させると、パワーを最高の水準（パワー3）にまで急上昇させることができます。

バットシグナル
最も多くのバットシグナルを有効にしたプレイヤーにこのボーナスが与えられます。このボーナスは、特別なバットシグナル・アイコンをガジェット・メニューに追加します。アイコンを機能させると、パワー3のバーチカル・グラップルが発揮されます。

オーバーオール・ラウンド・スコア
スコアが最高のプレイヤーには60秒のダブルポイントが与えられます。

ハイエスト・コンボ

コンビネーション・アタックを最も多く出したプレイヤーには、このボーナスが与えられます。このボーナスを使用すると次のレベルでホログラム・モードを開始することができます。ホログラム・モードは、プレイヤーの半透明のクローンをつくり、敵を惑わし、パワーバリアを作り出します。敵はこのバリアを突破しなければなりません。
クローンの数は、プレイヤーのパワーレベルに応じて異なります。

スーパーK．O．ボーナス

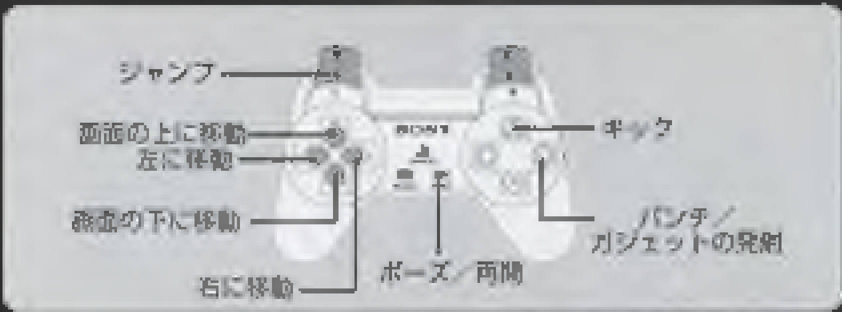
最も多くの敵を打ち上げたプレイヤーに与えられます。これを使うと、ＶＲモードを開始することができます。ＶＲモードは敵を緑のホログラムに変化させ、打ち砕くことができます。強力な敵に対して使うことをおすすめします。ボスは凍結することはできますが、打ち砕くことはできません。

ゲームモード

１人での単独プレイまたは２人での協力プレイになります。ツーフェイスやリドラーがゴッサムを制圧する前に悪党共をやっつけます。多くの困難を切り抜け、価値あるボーナスやファイティングスキルを手に入れてください。そして、ゴッサムの秩序を回復しましょう。



コントロール



グラップリング・フックのコントロール

グラップリング・フックを使って狙いを定めるときは横方向は方向キーの左または右を使ってねらいを定めて下さい。また、画面奥や手前を狙うときは方向キーの上または下を使います。

アドバンスド・コンバット：コンビネーション・ムーブ

バットマンやロビンは、それぞれさまざまな格闘技術を学んでいます。そのうちのいくつかをここに紹介しましょう。しかし、その他については、時間と経験を重ねて発見していってください。

<バットマン>
↓↘→パンチ…アッパーカット
↓↘→キック…スライディング・フットスウィープ

<ロビン>
→→パンチ…ロー・スライディング・パーム・ストライク
ジャンプ、キック、キック…コークスクリュー・ツイスト・キック

ゲームを終了してメインメニュに戻るときには、セレクトボタンを押し、スタートボタンを３秒間押し続けてください。

SLPS 00888

ガジェット

バットマンとロビンは洗練されたガジェットを利用します。ガジェットはプレイヤーのパワーレベルがアップするのと共にアップグレードされていきます。パワーレベルは1から3までの段階がありますから、ガジェットも3つの異なるパワーレベルを持つことになります。ガジェットを利用するには、パンチボタンを押します。

バットラング
モルフィングバット・イン・ユア・フェイス・ショットを発射します。

テイザー
パワーレベルによって、シングル（まっすぐ）、ダブル（対角線）、トリプル（対角線）のショットを発射。

バット・ボーラ
パワーレベルによって、シングル（まっすぐ）、ダブル（対角線）、トリプル（対角線）のショットを発射。

グラップリング・フック
あなたはこれにぶら下がって敵めがけて飛び込んでいくことができます。敵に向かって発射することだってできるのです。上から物を引き落とすときにも使えます。能力はパワーレベル[illegible]

スマートボム
踏むと爆発し、敵はみんな倒れてしまいます。

バット・コール
パワーレベルに応じて異なりますが、バットコールはコウモリを呼び集めることができます。コウモリは集まって円形の防御シールドを構成し、あなたの敵にアタックするホーミングバットや、敵をつまみあげてどこかに運び去る運び屋としての役割を果たします。

スタン・グリネイド
この爆発物は、[illegible]するにつれ[illegible]



ハイスコアの保存



ハイスコアは2ポイントから保存することができます。

ゲームが終了した後、ハイスコアを保存するためにイニシャルを入力するかどうかがたずねられます。

メモリーカード・マネージメント画面からSAVEオプションを選択して行ないます。

SAVE：あなたのスコアを保存するため、メモリーカードを選択します。メモリーカードがいっぱいのときは、前に保存したファイルに上書きするかどうかがたずねられます。上書きするときは、画面の指示にしたがってください。

レベル

次の説明は2人プレイを前提としています。一人がロビン、もう一人がバットマンであることを想定しています。



ゴッサムの街路

ロビンがバットモービルをスピンさせ、街路の暗い角に向かってぶっ飛ばしていくにつれて、あたりの様子は変化し、ゴッサムを悪の巣窟に変えようとするパンクのたむろする怪しい雰囲気になっていきます。



バイカー・バー

町のバイカーたちが、[illegible]を根城にしてうろつき回っています。[illegible]ロビンにとって幸運なことに、バット[illegible]かしてくれます。間もなく[illegible]たちの近くまで潜入して[illegible]この実体は、町の未来をかけて[illegible]と戦わねばなりません。

ルーフトップ



バーの外で発生した激しい騒動はしだいに屋根上へと移っていきます。地上まではかなりの高さがあります。屋根上は最悪の状態です。さあ、命を失わないように気を入れてかかるときです。

リッツ・ホテル

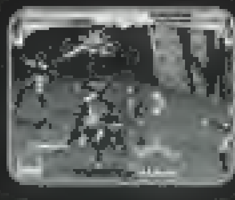


ウェイター！ 俺のスープが台なしだ。周囲からは、バットマンとロビンを永遠に葬り去るため、敵の攻撃が降り注いできます。ヘッ、スゴイぜ！

地下鉄

バットマンとロビンは地下鉄の駅までツーフェイスを追跡してきます。そして、もう少しのところでこの逃げ足の速い犯罪者を捕まえられそうになったときです。この悪の親分を守ろうとする親衛隊が押し寄せてきます。彼らを先にやっつけなければなりません。あなたは、それでもツーフェイスを見失うことなく、彼の狂気の計画をたたきつぶすことができるでしょうか。

ツーフェイスの隠れ家



バットマンとロビンはツーフェイスを彼の隠れ家まで追いつめてきました。さあ、ここではシュガーやスパイスや命知らずの悪者たちと戦わなければなりません。紳士は女性を痛めつけることを嫌うものですが、この女たちは違います。バットマンやロビンに気前よく苦しみを分け与えます。

裏通り

バットマンとロビンは裏通りまで戦いを進めてきました。ゴッサムのこの汚い裏通りには、彼らを待ち伏せる相手がうじゃうじゃいます。ツーフェイスの手下たちには、正々堂々の戦いなんてどこ吹く風です。ここいらをうろつき回っていく悪者のくせを見抜くときには、あなたの戦略的な戦闘技術を駆使して行かなければなりません。



バットケイブ

ロビンとバットマンはバットケイブに戻ってきます。自分たちの隠れ家がリドラーに発見されたのではないかと心配になったからです。このため、逆に相手を隠れ家の近くに引きつけてしまう結果になってしまいました。ダーク・ナイトと彼の忠実な仲間たちはならず者に囲まれて身動きがとれなくなってしまいました。しかし、何よりも恐ろしいのは、見えない危険です。バットマンは自分自身の「恐れの心」を克服して戦いを続けていけるでしょうか。

リドラーの部屋

戦いはついにリドラーの部屋の扉の前までやってきました。あとは、扉を打ち破るだけです。部屋は筋金入りのならず者たちで守られています。それに、策略もあります。ここが戦いの正念場です。バットマンとロビンはこの戦いに勝利するため、豊富なスタミナと巧妙さが必要になります。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SLPS 00698

Acclaim

株式会社アクレイムジャパン
〒100 東京都千代田区有楽町1-6-4 千代田ビル9F
03-3501-[illegible]